

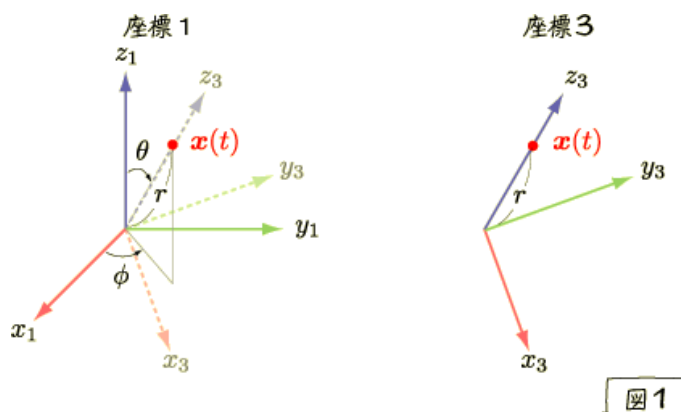
角速度と速度との関係

おこめ@物理のかぎプロジェクト

2005-03-22

この記事は、質点の角速度と速度との関係を幾何学的に説明するものです。2. に計算の説明を載せてありますが、これは補助的なものです。内容がどうしても理解できない場合は、2. の方から読むのも良いかと思ます。

1. 角速度と速度の関係について



質点が、時刻 t に位置 $x(t)$ にあるとします。またこの説明では $x(t)$ は、座標 3 の z_3 軸上にあるものとしています (図 1 参照)。2. の方に詳しく書いていますが、座標 3 とは座標 1 を z_1 軸周りに ϕ だけ回転し、次に y_1 軸周りに θ だけ回転させたものです。このときの位置 $x(t)$ を座標 3 で表すと

$$\mathbf{x}_3(t) = \begin{pmatrix} x_3 \\ y_3 \\ z_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ r \end{pmatrix} \quad (1)$$

になります。 x_3 とは x の座標 3 での成分表示のことを意味します。以下 $x_n (n = 1, 2, 3, 4, 5)$ についても同じ意味で使います。なお、速度と角速度についても同じ規約に従って書いているので、そのつもりで読んでいただきたいと思います。次に座標 3 の原点から見たときの速度から、動径成分を取り除いたベクトル

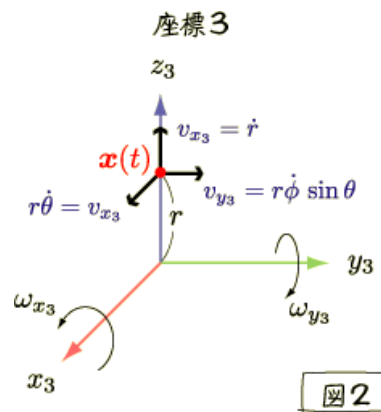
を $v_{3(rot)}$ と書くとしします．すると $v_{3(rot)}$ と速度 v_3 の関係は次の式で書かれます．

$$\mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} r\dot{\theta} \\ r\dot{\phi}\sin\theta \\ \dot{r} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{r} \end{pmatrix} + \mathbf{v}_{3(rot)}$$

この式から $v_{3(rot)}$ の成分が

$$\mathbf{v}_{3(rot)} = r \begin{pmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\phi}\sin\theta \\ 0 \end{pmatrix} \quad (2)$$

になる事が直ちに分かります．これは座標 3 の原点周りの回転を表す速度ベクトルで，この値は座標原点の位置に依存する量です．しかし今回の説明に限っては，全ての座標番号で原点は共通です．



ところで，ここでは角速度と速度を同時に説明するので，座標 3 のような軸の取り方が便利ですが．図 2 を見てもらうと， $v_{3(rot)}$ と角速度の関係はすぐに分かると思います．その具体的な関係とは， $v_{3(rot)}$ の x_3 成分が y_3 軸周りの回転， y_3 成分が $-x_3$ 軸回りの回転を表す成分になっているというものです． z_3 軸回りの回転は自転を意味するので，大きさの無い質点の場合は定義することができません．以上のことから角速度の定義に従えば，角速度 ω_3 は次のようになることが分かります．

$$\boldsymbol{\omega}_3 = \begin{pmatrix} -\dot{\phi}\sin\theta \\ \dot{\theta} \\ 0 \end{pmatrix} \quad (3)$$

ここで座標 1 について，少し補足しておきます．座標 1 とは時刻 t における質点の位置 $x(t)$ を次のような成分で表示する座標のことで，数式で書くと次のようになります．

$$x_1 = r \sin\theta \cos\phi \quad (4)$$

$$y_1 = r \sin\theta \sin\phi \quad (5)$$

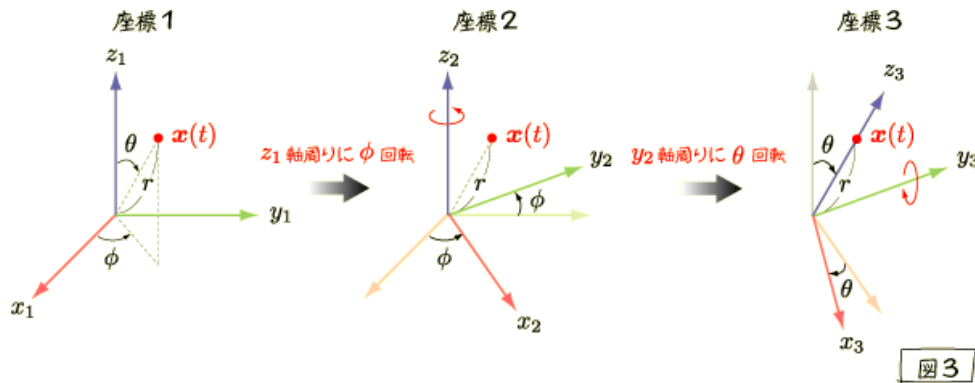
$$z_1 = r \cos\theta \quad (6)$$

図 1 を見れば分かる事ですが，これはまさに任意の位置を直交座標成分で書き表したものです．次に座標 1 上での角速度ベクトル ω_1 も書いておきます．

$$\boldsymbol{\omega}_1 = \begin{pmatrix} -\dot{\theta}\sin\phi - \dot{\phi}\sin\theta\cos\theta\cos\phi \\ \dot{\theta}\cos\phi - \dot{\phi}\sin\theta\cos\theta\sin\phi \\ \dot{\phi}\sin^2\theta \end{pmatrix} \quad (7)$$

角速度の性格を眺めるには (3) の成分表示が役に立ちます．一方で，ある座標で任意の位置にある角速度の直交成分を知るには (7) が必要です．これがここで説明したかったことの全てです．理解できた方はさっそく下に載せてある練習問題を解いてみましょう．

2. 速度を求めよう



ここでは具体的な計算を示しておきます． $v_{3(rot)}$ を求める方法は次の方法が考えられます．

計算の方針

- A. 時刻 t の質点の位置 $x(t)$ が z_3 軸上にあるような位置ベクトル x_3 を，極座標変数 r, θ, ϕ を用いて表していきます．計算結果として，座標 3 上では動径方向以外の成分はゼロになることが分かるはずです．つまり，数式で書くと

$$\mathbf{x}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ r \end{pmatrix}$$

ということです．極座標変数で表すのは，動径成分と回転成分を分離して考えるのを容易にする狙いがあります．

- B. 時刻 $t - \delta t$ の質点の位置 $x(t - \delta t)$ が z_5 軸上に乗るような座標 5 上での位置ベクトル x_5 をもとめていきます．それができたら今度は， x_3 と x_5 の関係式を求めることも考えます．計算結果は次のとおりです．

$$\mathbf{x}_3 = \mathbf{x}_5 - \begin{pmatrix} r\delta\theta \\ r\delta\phi \\ 0 \end{pmatrix}$$

この関係式を求める狙いは，座標 3 上での δt 時間の微小変位量を求める事にあります．

- C. 質点の座標 3 上での速度成分を微分の定義に従って求めていきます．そのとき B. で求めた式を利用して，次の計算結果が得られます．

$$\mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{r} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} r\dot{\theta} \\ r\dot{\phi}\sin\theta \\ 0 \end{pmatrix}$$

計算

ここから「計算の方針」に従って計算を進めていきます。

A.

まず時刻 t における質点の位置 $\mathbf{x}(t)$ を座標 1 の成分表示を再掲しておきます。

$$\begin{aligned} x_1 &= r \sin \theta \cos \phi \\ y_1 &= r \sin \theta \sin \phi \\ z_1 &= r \cos \theta \end{aligned}$$

次に時刻 t における質点の位置 $\mathbf{x}(t)$ が、 z_3 軸上になるような座標変換を実行します。この変換は z_1 軸周りに ϕ だけ回転し、次に y_1 軸周りに θ だけ回転させた変換です (図 3 参照)。結果が z_3 成分が r でそれ以外はゼロになる事は計算しなくても分かります。しかし本当に考えたとおりになっているのかを調べておきます。この変換は後の計算にも利用するので、できたら読んでいただいた方が分かりやすいかと思えます。具体的な計算方法は次のとおりです。

[計算方法]

(ア) z 軸周りに ϕ だけ回転

$$\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \quad (8)$$

(イ) y_2 軸周りに θ だけ回転

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x_3 \\ y_3 \\ z_3 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \theta & 0 & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \theta & 0 & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos \theta \cos \phi & \cos \theta \sin \phi & -\sin \theta \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ \sin \theta \cos \phi & \sin \theta \sin \phi & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \quad (9) \end{aligned}$$

(ウ) (9) 式に (4), (5), (6) 式を代入

$$\begin{pmatrix} x_3 \\ y_3 \\ z_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ r \end{pmatrix}$$

以上の(ア),(イ),(ウ)の計算を実行すれば予測された結果である(1)式が得られます。これで座標 3 は、 z_3 軸上に質点が時刻 t にあるような座標になることが確かめられました。ここでもう一つ気づかなければ

ばならない事があります．それは天下りの的に与えた式 (4), (5), (6) 式は (ア),(イ),(ウ) の変換を逆にたどっていけば得られるということです．

B.

次に時刻 $t - \delta t$ に質点が, z_5 軸上に乗るような座標系上での位置ベクトル x_5 を極座標変数を用いて書き表しておきます．この座標変換は位置ベクトル x_1 を z_1 を中心に $\phi - \delta\phi$, y_4 軸を中心に $\theta - \delta\theta$ だけ回転させた変換です．ここに書いている $\delta\phi$, $\delta\theta$ は微小な大きさの角です．この変換は (9) 式を $\theta \rightarrow \theta - \delta\theta$, $\phi \rightarrow \phi - \delta\phi$, $x_3 \rightarrow x_5$ と書き換えた式を計算する事によって求まります．

$$\begin{pmatrix} x_5 \\ y_5 \\ z_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta - \delta\theta) \cos(\phi - \delta\phi) & \cos(\theta - \delta\theta) \sin(\phi - \delta\phi) & -\sin(\theta - \delta\theta) \\ -\sin(\phi - \delta\phi) & \cos(\phi - \delta\phi) & 0 \\ \sin(\theta - \delta\theta) \cos(\phi - \delta\phi) & \sin(\theta - \delta\theta) \sin(\phi - \delta\phi) & \cos(\theta - \delta\theta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \quad (10)$$

ここで三角関数の

$$\sin(-\delta\psi) \simeq -\delta\psi, \cos(-\delta\psi) \simeq 1(\delta\psi \ll 1) \quad (11)$$

という近似を用いると

$$\begin{aligned} \cos(\psi - \delta\psi) &= \cos\psi \cos(-\delta\psi) + \sin\psi \sin(-\delta\psi) \\ &= \cos\psi - \delta\psi \sin\psi \end{aligned} \quad (12)$$

$$\begin{aligned} \sin(\psi - \delta\psi) &= \sin\psi \cos(-\delta\psi) - \sin(-\delta\psi) \cos\psi \\ &= \sin\psi + \delta\psi \cos\psi \end{aligned} \quad (13)$$

が得られます．ここで近似式を用いておりますが, 微分を行うときに, 切り捨てた微小量は消えてしまいます．だから計算結果に影響する事はありません．(10) 式に (12), (13) にそれぞれ $\theta - \delta\theta$, $\phi - \delta\phi$ を代入したものを放り込む事によって

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x_5 \\ y_5 \\ z_5 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \cos\theta \cos\phi & \cos\theta \sin\phi & -\sin\theta \\ -\sin\phi & \cos\phi & 0 \\ \sin\theta \cos\phi & \sin\theta \sin\phi & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \\ &+ r\delta\theta \begin{pmatrix} \sin\theta \cos\phi & \sin\theta \sin\phi & \cos\theta \\ 0 & 0 & 0 \\ -\sin\theta \cos\phi & -\cos\theta \sin\phi & \sin\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \\ &+ r\delta\phi \begin{pmatrix} \cos\theta \sin\phi & -\cos\theta \cos\phi & 0 \\ \cos\phi & \sin\phi & 0 \\ \sin\theta \sin\phi & -\sin\theta \cos\phi & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

になることが分かります．更に (1), (2), (3) を代入すると

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x_5 \\ y_5 \\ z_5 \end{pmatrix} &= x_3 + \begin{pmatrix} r\delta\theta \\ r\delta\phi \\ 0 \end{pmatrix} \\ \therefore x_3 &= x_5 - \begin{pmatrix} r\delta\theta \\ r\delta\phi \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (14)$$

こうして x_3 と x_5 の関係を得ることができました．

C.

時刻 t に質点は z_3 上あり, 時刻 $t - \delta t$ に z_5 上にあります. この位置の変位を起こす間に δt だけの時間が経過しているので, 座標 3 から見たときの速度 v_3 は微分の定義式から計算する事ができます. (1) 式と (14) 式を微分の定義式に代入してやると

$$v_3 = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\mathbf{x}_3(t) - \mathbf{x}_3(t - \delta t)}{\delta t} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{r} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} r\dot{\theta} \\ r\dot{\phi} \sin \theta \\ 0 \end{pmatrix} \quad (15)$$

という計算結果が得られます. 時刻 t に質点は z_3 軸方向上にあるので右辺第一項は動径方向を表しています. 従って動径方向成分を除いた成分が, 座標原点から見たときの回転を表す速度成分になるわけです. 座標 3 上での $v_{3(rot)}$ を極座標変数を用いると, (2) 式に書かれたとおりの結果になります. この速度 $v_{3(rot)}$ は, 動径成分においてのみ速さ \dot{r} で運動する座標系から見た場合, その座標系での質点の速度になります. 読み返してもらえば分かりますが, この回転速度 $v_{3(rot)}$ から角速度 ω_3 は直ちに分かります.

練習問題

練習問題というよりも, ここでの説明の理解度の確認だと思ってください. すんなり解けたらバッチリです.

練習問題 1.

ここの説明で得られた ω_3 から, 座標 1 での角速度 ω_1 を, 座標変換の方法で求めてください. これはよく角運動量 l_1 の定義式と同時に与えられる公式

$$l_1 \equiv \mathbf{x}_1 \times \mathbf{p}_1 = mr^2 \omega_1 \quad (16)$$

で登場する角速度ベクトルと一致するはずですが. この事実も同時に確認して下さい.

ヒントと答え ((7) 式) は以下に記しておきます.

(答え)

$$\omega_1 = \begin{pmatrix} \omega_{x_1} \\ \omega_{y_1} \\ \omega_{z_1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\dot{\theta} \sin \phi - \dot{\phi} \sin \theta \cos \theta \cos \phi \\ \dot{\theta} \cos \phi - \dot{\phi} \sin \theta \cos \theta \sin \phi \\ \dot{\phi} \sin^2 \theta \end{pmatrix}$$

(ヒント)

オイラー角を利用した位置ベクトル x_3 から x_1 への変換と同じ操作をすれば求まります.

練習問題 2.

座標 1 と 3 で, 次の関係式を満たしている事を代入する事によって確かめてください.

$$\mathbf{v} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{x} + \dot{r} \frac{\mathbf{x}}{r} \quad (17)$$

この関係式は速度と角速度を結ぶ一般的な関係式です.

練習問題 3.

座標 3 上での位置ベクトル, 速度ベクトルをベクトル解析の方法で求めてください. 実はこの方法の方が実践的です. ここで, 極座標 r, θ, ϕ の単位ベクトルを与えておきます (この式の導出方法を忘れた方は後で確認しておく事を勧めます).

$$e_r = \sin \theta \cos \phi e_{x_1} + \sin \theta \sin \phi e_{y_1} + \cos \theta e_{z_1} \quad (18)$$

$$e_\theta = \cos \theta \cos \phi e_{x_1} + \cos \theta \sin \phi e_{y_1} - \sin \theta e_{z_1} \quad (19)$$

$$e_\phi = -\sin \theta e_{x_1} + \cos \theta e_{y_1} \quad (20)$$

ここで戸惑っている方もいるかもしれないので補足しておきますと, 実は座標 3 は極座標 (球面座標) と本質的には同じものです. この問題はそれを確認するためのものです. 最後に結果がセクション 2. の A. での説明, つまり行列による計算の方法と一致する事を確かめておいてください.